

LAWSONカップ カターレ富山 富山県幼児ソフトサッカー大会 要項

主催	幼児ソフトサッカー大会実行委員会、株式会社カターレ富山
特別協賛	株式会社ローソン
主管	一般社団法人富山市サッカー協会、株式会社カターレ富山
共催	株式会社北日本新聞社
協賛	広告掲載各社
後援	私立幼稚園協会

1.会場 **富山県総合運動公園 屋内グラウンド**

2.大会日程 **2023年 10月15日(日)：リーグ戦のみ ※開会式は全チーム参加**

- 受付時間：8時00分～8時20分（予定）
- 開会式：8時20分～8時40分（予定）
- 1試合目（9時00分スタート）（予定）
- **表彰式・閉会式：屋内グラウンド：13時00分～（予定）**

3.募集チーム／ U-6（未就学児）：参加チーム **30チーム**

参加資格

- 1チーム5名（選手登録は9名）までです。
- 今回はリーグ戦で順位を決定いたします。
- 大会終了後14時よりカターレ富山のホームゲームがございますので、ぜひご観戦ください！

2023明治安田生命J3リーグ第31節

カターレ富山 vs アスルクラロ沼津

2023年10月15日（日）14:00キックオフ（一般開場12:00、スタジアム場外広場オープン11:00）

▼観戦チケットはコチラからご購入ください

<https://www.jleague-ticket.jp/sales/perform/2332437/001> →

※当日試合会場の当日券売場でもご購入できます

- 未就学児は保護者1名につき膝上観戦1名まで観戦チケット不要です
- 小学生以上は観戦チケットが必要です



▼ジュニアドリームパスお申込はコチラ

- 小学生はジュニアドリームパスのご利用で対象席が無料で観戦できます
- 対象席はメインA自由席、バックA自由席、ホームゴール裏自由席です

https://f.msgs.jp/webapp/form/20256_czdb_364/index.do →



4.ゲーム方法 試合方法は（一社）富山市サッカー協会幼児ソフトサッカールールによる。

- 試合時間 5分-2分-5分 試合球：3号球
- 1グループ5あるいは6チームのリーグ戦（参加チーム数により決定）

リーグ戦順位決め基準

- ①勝ち点（勝ち:3点、引き分け:1点、負け:0点）、②得失点、③総得点、④対戦、⑤抽選

5.表彰 各リーグにて順位を決定し、順位ごとに賞品をお渡しします。

6.その他

スポーツ傷害保険は、主催者側で加入いたします。競技中における傷害、その他の事故については応急処置を行い、その後の治療につきましても保険の補償範囲内にて対処いたします。

試合会場における負傷・疾病等について、救急病院として以下の医療機関を指定します。

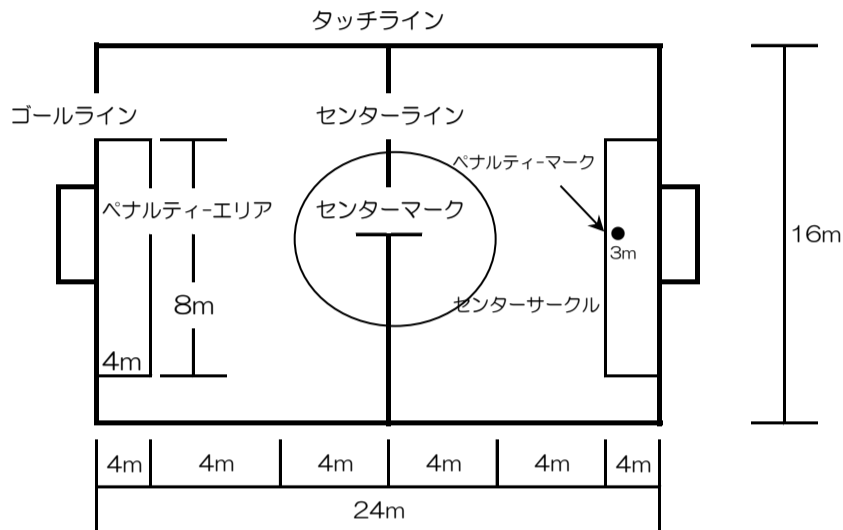
特定医療法人財団 五省会

整形外科センター西能クリニック

住所：富山市高田71番地1

電話番号：076-422-1551

- 1.競技者の人数 5名以内（内1名はゴールキーパー）、選手4名の場合は試合を開始するが、3名の場合は棄権とする。
交代は無制限 ただし、ピッチの中での人数は5名
- 2.競技者の用具 スタッドの無いゴム底の運動靴（スパイク禁止）
ゴールキーパーは他の競技者と区別がつくようにする（本部にてビブスを貸し出しいたします）
帽子を着帽してプレーすることは可能
- 3.競技時間 前半5分-休憩2分-後半5分 の10分ゲームとする
- 4.ボール 3号ボール
- 5.審判 1人制（主審1人でゲームコントロールする）【主審：現在調整中】
- 6.コート コートは24m×16mとしタッチラインを2分割した地点にセンターラインを設け、センターサークルの半径を4m、ペナルティーマークを3mとし、ペナルティエリアを設ける。（ゴールキーパーが手でプレイできるエリア）



- 7.競技の開始 前後半の開始および得点のあった後は、キックオフで競技が開始される。
キックオフのとき相手選手はセンターサークル内に入ってはならない。
- 8.スローイン 両手で持って、頭の後ろから頭上を通して投げ入れること。
タッチライン外にボールが出たとき、相手競技者のスローイン。
- 9.ゴールスロー 攻撃側の競技者によってゴールライン外にボールが出たとき。
ゴールキーパーによりゴールスローを行い、相手競技者は攻撃側のペナルティエリアまで下がる。
ゴールスローは片手で投げても良い。
- 10.コーナースロー 守備側の競技者によってゴールライン外にボールが出たとき。
攻撃側のコーナースロー（コーナーからのスローイン）
- 11.不正・不法行為 以下の行為が意図的だと認められたとき、相手競技者にフリーキックを与える。
- | | |
|--------------|---------------------------------|
| 1.キッキング | 相手をけること。 |
| 2.トリッピング | 相手の足をひっかけること。 |
| 3.プッシング | 相手を押すこと。 |
| 4.ストライキング | 相手を打つこと、または殴ろうとすること。 |
| 5.ホールディング | 相手を捕まえ、ユニフォームを引っ張ること。または抱きつくこと。 |
| 6.チャージング | 乱暴な方法でぶつかったり、体当たりすること。 |
| 7.ジャンピングアット | 乱暴な方法で相手に跳びかかること。 |
| 8.バックチャージ | 相手の背後から危険な方法で妨害すること。 |
| 9.ハンドリング | ゴールキーパー以外の競技者が手でプレイすること。 |
| 10.オブストラクション | ボールをプレイしないで、相手を妨害すること。 |
| 11.反スポーツ的行為 | 言葉によっていやな思いをさせること。 |
- 意図的でない不正・不法行為があった場合、注意をする。
不正・不法な行為を促すような指示があった場合、指示をした人は退場。
- 12.フリーキック 上記不正・不法行為があった場合、その場所からフリーキックを相手競技者によって行う。
また、ペナルティエリア内にて、不正・不法行為があった場合は、相手チームにペナルティキックが与えられ、直接得点することができる。その場合、ボールはペナルティマーク上に置かなければならない。
- 13.PK方式 両チーム3人ずつの競技者がキックを行ったのち、両チームの得点と同じ場合は、同数のキックで一方のチームが他方より多く得点するまで、交互にキックは続けられる。（この時の順序は変更可能）
- 14.得点 完全にゴールマウスに入ったボールとする。但し、キックオフから打たれたシュート、スローインから放たれたボールはゴールキーパーに触れても得点としない。